

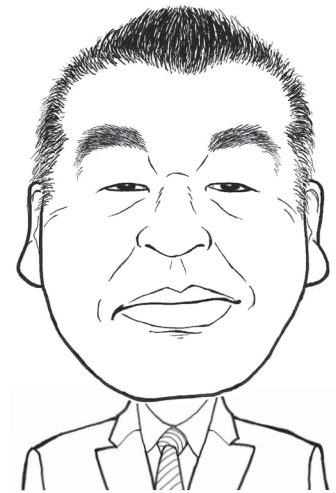
自動車運転免許返納について

町長 高齢者福祉の増進等に繋がる取り組みを念頭に検討していく



町長 本町においても利用者の満足度向上のため、より質の高いサービスを提供することが重要である
と認識していることから、自動車運転免許自主

問 自動車運転免許証を自主返納された方への特典として、タクシー乗車券だけではなく、JRの乗車券や商品券なども選べるようにしてはいかがか伺う。



只野 敏彦 議員

返納の特典については利用者の生活圏の維持・拡大、高齢者福祉の増進に繋がる取り組みを念頭に検討していく。

チャレンジショップの開設について

町長 本町にとって効果的な事業であるか総合的に判断していく

問 商工業者の中にチャレンジショップができないかという声がある。商工会でも今年度の商業振興事業の中にチャレンジショップ開設に向けた調査研究を行うとしていますが、町とし

しみず認定こども園・御影こども園について

町長 保育の質を高めていきたい

町長 商工会の調査・研究やビジョンマップ作りの検討の中で、チャレンジショップの開設が本町にとって効果的な事業であるかどうかを総合的に判断していく。

て後押し助成はできないか伺う。

問 こども園の主食・おむつ、布団を今までと変える考えはないか。

主食のご飯は有料でも構わないので、3歳以上児にも提供する。

おむつはサブスク（定額利用）を活用し、こども園で準備する。

3歳未満児の布団もコット（簡易ベッド）を利用する。

それぞれについて実施する考えはないか伺う。

町長 主食に関しては、早急な対策は難しいが保護者の負担軽減のため、主食の提供をできるよう考えていきたい。

おむつのサブスク（定額利用）に関しては、サブスクを利用することで家庭からおむつを持参する手間が省ける利点はあるが、単価の問題や保護者からの要望がないため、もう少し検討が必要

だと考えている。

コット（簡易ベッド）に関しては、3歳以上児にはコットを使っている。コットの良さは十分承知しているが、担当制育児の中で3歳未満児については布団が一番やりやすい方法であり、「保育の質を高める」と「利便性を追求する」をはかりに掛けたときに、コットより布団を選んでいく。今はご負担をおかけするがご理解いただきたい。



しみず認定こども園

带状疱疹ワクチン接種の費用助成について考えを問う



川上 均 議員

町長 国の動向と他町村の助成状況を注視し、検討する

問

近年、町内でも带状疱疹により苦しんでいる方がいると聞いている。一方で、ワクチンの接種費用が不活化ワクチンで5万円近く高額なことから、予防接種を控えるとの声がある。町としてワクチン接種の費用助成ができないか考えを問う。

また、実施している他町村では希望者は人口の4%前後で、清水の試算に当てはめると、実質年360万円程の予算で実施可能と考えるが無理なのか。

(1) 町民の発症状況と接種状況。
(2) ワクチンの接種効果。
(3) 接種費用の予想額。

町長

ワクチン接種費用

は生ワクチン7千円程度、不活化ワクチン2回4万4千円程度で、全額自己負担となっている。

(1) 1年あたり初診の患者は50人から70人程度、ワクチン接種状況は年間50人程度と推測する。

(2) 生ワクチンで発症予防効果50〜60%（不活化ワクチン90%）程度、持続期間5〜8年（同10年）程度と承知している。

(3) 50歳以上対象で接種率20%、不活化ワクチンの選択率80%、助成率2分の1と仮定し1800万円程度。（た



役場内の職業性ストレスチェック調査票結果の分析及び今後の対応について問う

町長 職場環境の改善に向けた協議に努める

だし、これは単年度の予算規模ではないので留意願いたい。

管内では6町村が独自助成しているが、国の動向と他町村の助成状況を注視し、検討する。

問

昨年度の職業性ストレス簡易調査票結果では、数課で健康リスクが高い結果が出ている。これら全体の結果をみて、現状認識と今後の対応について考えを問う。

(1) 特に保健福祉課及びこども園・学童で課題が多い結果となっているが、今後の具体的対応策をどのように考えているか。

(2) この間の分析結果と、今後の働きやすい職場環境づくりを具体的にどのように考えているか。

町長

(1) 組織調査結果報告書では部門ごとの詳細な分析結果と、分析グループの課題と対策例が示されており、各職場環境の改善の参考としている。また、個人で重大なストレスを抱えているケースもあり、課長職における個人面談等において、課題等の把握にも努めている。

(2) より働きやすい職場環境づくりに向け、衛生委員会では検討を行い、労使間でも職場環境の改善に向け協議を行っている。

